

smakelijk leren



SPEL ALS ONDERDEEL VAN JE LES

"DE AMUZE"

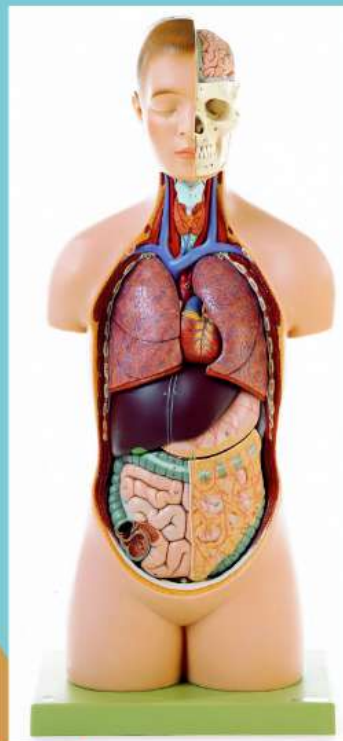
Kennisparade smakelijk leren



**SPEL ALS ONDERDEEL VAN JE LES
"DE AMUZE"**



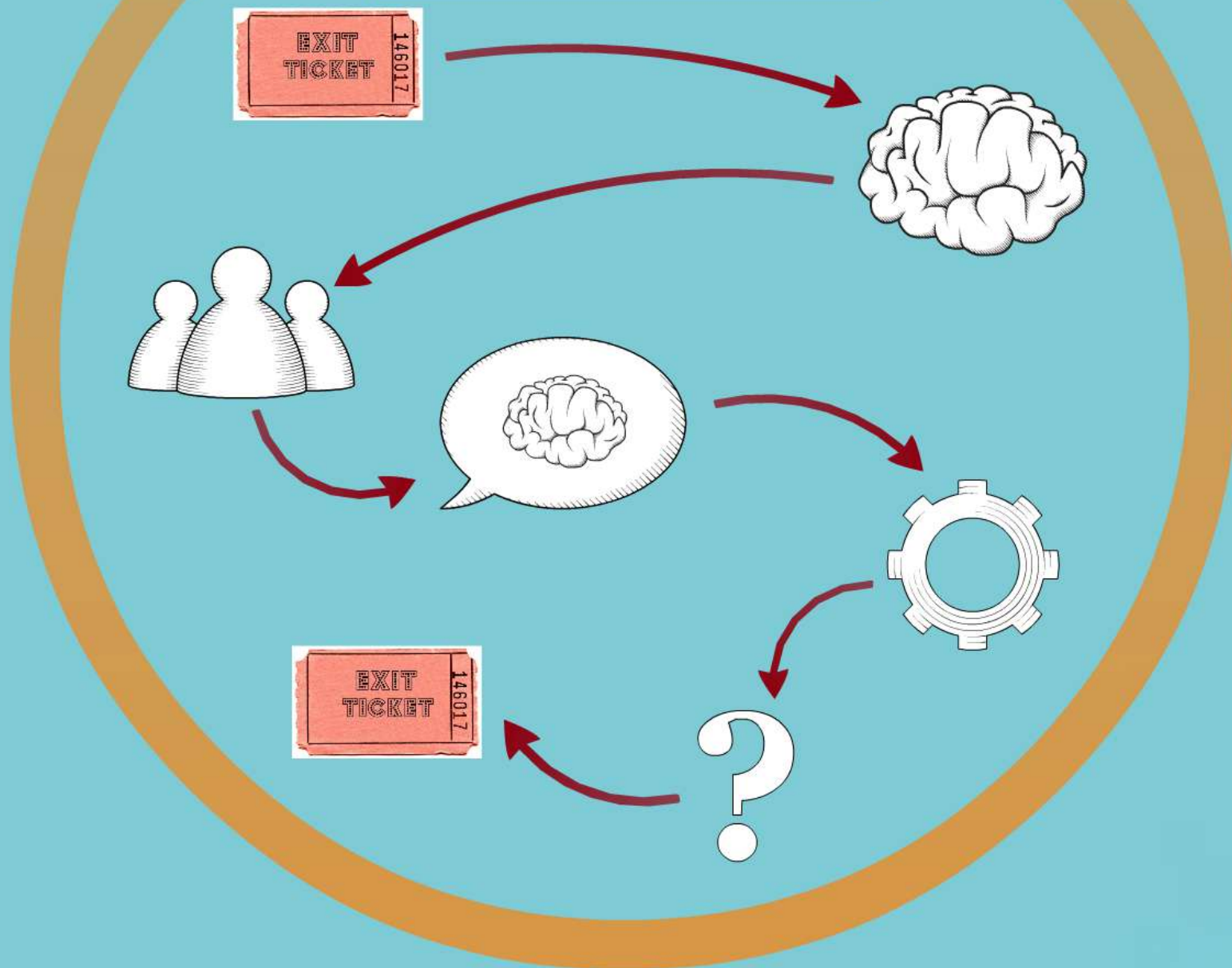
WELKOM



Quiruz
QUADRAAM

highschool
QUADRAAM

Planning





Wat is Gamification?

"Het toevoegen van spelelementen aan alledaagse processen, met als doel mensen meer te motiveren en te betrekken in deze processen."

Spelelementen in de les zijn zowel fysieke (bord)games als het gebruiken van digitale (quiz)tools in de les.

Niet nieuw

Gebruik maken van oefen- en simulatiespellen gebeurt al lang in bijvoorbeeld de wereld van de zorg en de luchtvaart.





You Tube

Educatieve toepassing

- Bestaande bord- en kaartspellen aanpassen of je eigen spel ontwikkelen (fysiek).
- Digitale tools zoals Quizizz, Quizlet, QR-code, ... als werkvorm in de les gebruiken (blended)



Niveaus

Drie niveaus voor het verwerken van spelelementen in je les:

- 1 laag: je voegt één of enkele spelelementen aan bestaande lesonderdelen toe**
- 2 gemiddeld: je ontwerpt een lesonderdeel op basis van een bestaand spelformat**
- 3 hoog: je ontwerpt een les(onderdeel) in spelvorm met nieuwe spelregels**



De volgorde

Leerdoelen

Doelgroep

Spel en spelregels

Waar kan je een spel(element) voor gebruiken?

Kennis toetsen (overhoring)

Begrippen leren (moeilijke stof)

Vaardigheden trainen (oefenen)

Verkennen (reflecteren)

The Quizizz logo is centered within a rectangular area with a background of six vertical stripes in yellow, brown, red, purple, blue, and light blue. The word "Quizizz" is written in a white, rounded, sans-serif font with a slight shadow.

Quizizz



duolingo

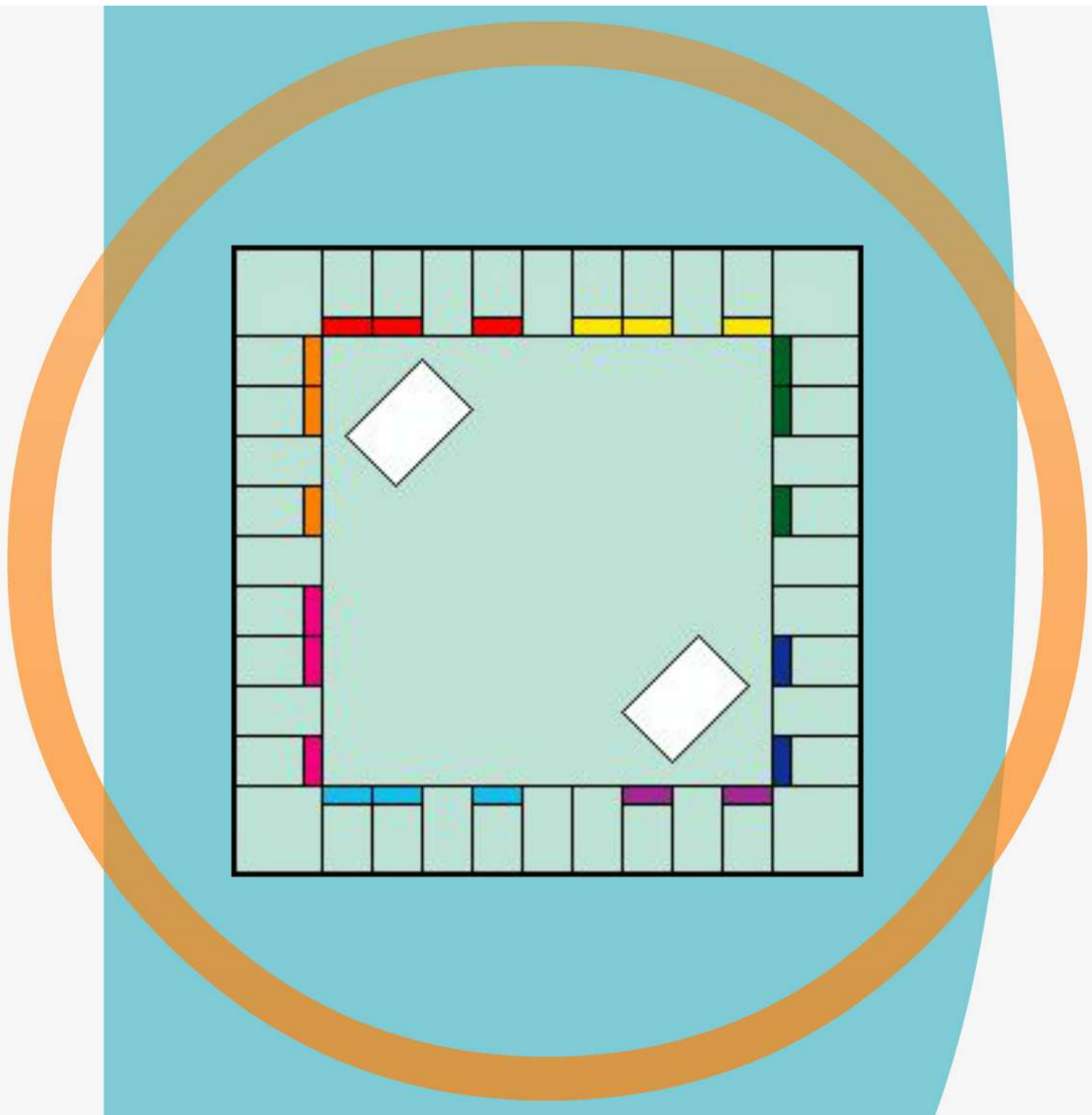
Waar kan je een spel(element) voor gebruiken?

Kennis toetsen (overhoring)

Begrippen leren (moeilijke stof)

Vaardigheden trainen (oefenen)

Verkennen (reflecteren)



Waar kan je een spel(element) voor gebruiken?

Kennis toetsen (overhoring)

Begrippen leren (moeilijke stof)

Vaardigheden trainen (oefenen)

Verkennen (reflecteren)



**Duck
Typen**

Waar kan je een spel(element) voor gebruiken?

Kennis toetsen (overhoring)

Begrippen leren (moeilijke stof)

Vaardigheden trainen (oefenen)

Verkennen (reflecteren)

CLASS

DOJO



Let op!



Voorkom het "Chocolate covered broccoli effect"

De spelelementen van een goed spel

D DOEL (opgaven - beloning)

U UITDAGING (tijd - kennis)

L LEVELS (opgaven moeilijker)

V VOORTGANG (ontwikkeling - scores)

A AUTONOMIE (eigen keuzes)

F FEEDBACK (tijdens of na)

T THEMA (lesgebonden of niet)

Spel spelen

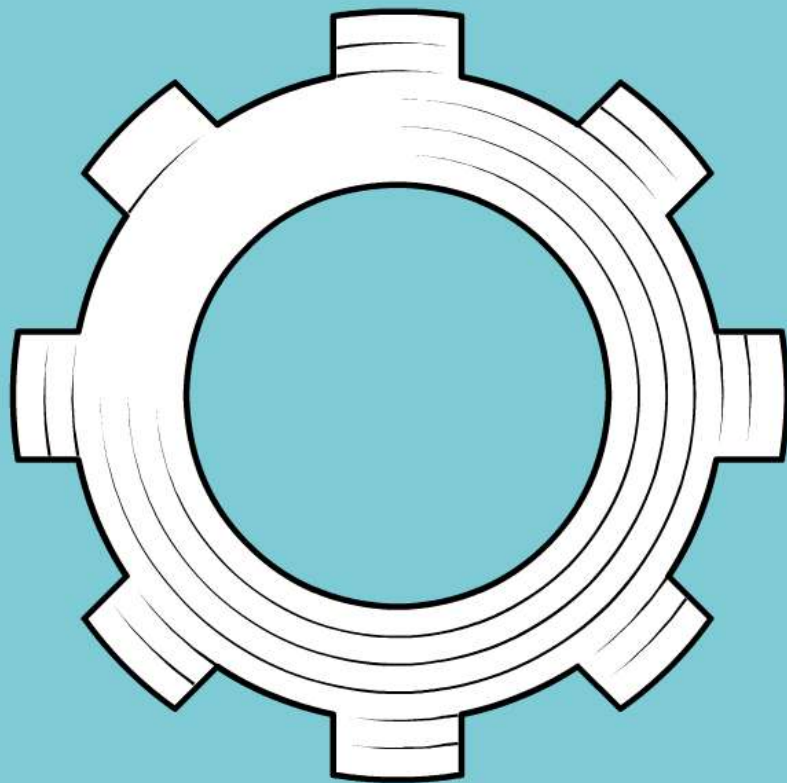
"Vlaamse woorden QUIZ"



**Welke spelelementen vind
je terug in deze quiz?**

D	DOEL
U	UITDAGING
L	LEVEL
V	VOORTGANG
A	AUTONOMIE
F	FEEDBACK
T	THEMA

Voorbeelden





Tweedelige Q-time

"Spel als onderdeel van je les"

januari en maart





Kies een letter van
(D)UVAFT en noem het
woord dat bij die letter
hoort.

smakelijk leren



SPEL ALS ONDERDEEL VAN JE LES

"DE AMUZE"