



- Escape The Classroom
- Digitaal Portfolio
- Virtual Reality (VR) & Augmented Reality (AR)

Aanmelden en meer informatie:

ESCAPE THE CLASSROOM

Wil je leerlingen een breinbrekende uitdaging bieden? Tover dan je klaslokaal om tot een ruimte waarin leerlingen leren logisch na te denken, samen te werken en de lesstof te verwerken. Leer lagen te verwerken in opdrachten en oplossingsgericht handelen toe te passen voor het gewenste eindresultaat. Welke vaardigheden laat je aan bod komen? Wat wordt de moeilijkheidsgraad die tot de eindoplossing leidt?

In deze innovatie leer je alles over de technieken en middelen die je toe kunt passen binnen je eigen Escape de Classroom lespraktijk. Een innoverende manier om je lesstof aan te bieden.



Je leert, zonder de leerlingen werkelijk op te sluiten, hoe zij een tijdsgebonden vraagstuk op kunnen lossen. Jouw leerlingen leren door deze innovatie om te gaan met presteren onder tijdsdruk.



DIGITAAL PORTFOLIO

We worden continu geconfronteerd met allerlei wensen vanuit de maatschappij. Gepersonaliseerd leren, 21ste-eeuwse vaardigheden, digitale geletterdheid, opbouw van bewijsstukken ten behoeve van je loopbaan oriëntatie (LOB) en ga zo maar door.

In deze innovatie kijken we naar een mogelijk antwoord op deze wensen.

We bekijken een beproefde manier om leerlingen een digitaal portfolio te laten maken.

Eerst bespreken we met elkaar wat een portfolio zou moeten zijn en wat dit betekent voor jouw onderwijs. Daarna gaan we aan de slag met het bouwen van ons eigen portfolio. Ten slotte vertalen we de kennis over het portfolio naar onze lespraktijk. Je leert een methode waarmee je leerlingen een eigen digitale portfolio laat maken. Aan het einde van deze sessies beschik je over een nieuw gereedschap in je repertoire. Een veelzijdig en modern gereedschap waar je nog jaren plezier van zult hebben.



VIRTUAL REALITY (VR) & AUGMENTED REALITY (AR):

Bij deze innovatie gaan we aan de slag met VR en AR waarbij verschillende onderdelen aan bod komen waarin jij jezelf kan verdiepen. We onderzoeken de mogelijkheden van Virtual Reality

en Augmented Reality en de didactische toepassingen. Na onszelf verdiept te hebben, gaan we didactische toepassingen uitwerken. De uitwerkingen toets je in de lespraktijk.

Wat is VR & AR?

Virtual Reality is een volledig virtuele omgeving waarbij je afgesloten bent van de fysieke wereld. Augmented Reality is een toegevoegde virtualiteit waarbij de fysieke en virtuele wereld samensmelten. Virtual reality maakt bijvoorbeeld excursies mogelijk naar musea en naar, voor een docent met een klas, normaal onbereikbare plaatsen zoals bijvoorbeeld de Himalaya. Met Augmented Reality wordt een virtuele laag toegevoegd aan de fysieke omgeving waardoor papier en voorwerpen tot leven komen.



4^e INNOVATIE

Op dit moment is de 4e innovatie nog een verrassing. Achter de schermen wordt hard aan deze innovatie gewerkt.

Na de zomervakantie kunnen we je hierover meer vertellen.